

# Denny Drop

## Règles

### Matériel

La boîte  
Un dé de 6  
20 jetons

### Le but du jeu

Être le premier à se débarrasser de tous ses jetons.

### Nombre de joueur

2 ou plus.

Le jeu de base se joue un contre un mais on peut jouer à plus il suffit d'avoir suffisamment de jetons.

### Mise en place

Sortir le dé et les jetons de la boîte et refermer le couvercle.

Distribuer 10 jetons par joueurs. Vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de jeton par joueur pour une partie plus ou moins longue.

Pour déterminer qui commence chaque joueur lance le dé. Le résultat le plus élevé commence.

### Déroulement de la partie

À son tour, le joueur lance le dé. Il pose alors un jeton sur la fente du plateau de jeu correspondant au nombre indiqué sur le dé. Si l'on fait un 6 le jeton tombe dans la boîte.

Si la fente n'est pas occupée, ou qu'il a fait un 6, il peut relancer le dé jusqu'à ce qu'il décide de passer la main ou que le dé indique un nombre dont la fente est déjà occupée.

Si la fente est déjà occupée il doit ramasser tous les jetons sur le plateau et passer la main au joueur suivant.

A son tour, le joueur est obligé de lancer le dé au moins une fois.

### Fin de la partie

Le premier joueur à ne plus avoir de jetons a gagné.

**VARIANTE** : Si l'on joue à plusieurs et que l'on veut faire un classement on peut compter le nombre de jetons restant à chaque joueur à la fin de chaque partie et donner un point de pénalité par jetons. Puis à la fin de toutes les parties celui qui à le moins de points de pénalité a gagné.